**Описание жизненного цикла приложения «Password Keeper»**

1. Планирование

На этом этапе определяются основные цели и задачи приложения, а также потребности пользователей, такие как безопасность хранения паролей, удобство доступа и интерфейс. Создаются предварительные документы, такие как «Техническое задание для Password Keeper.docx».

1. Проектирование

Разработка архитектуры приложения, включая выбор технологий для хранения данных (например, шифрование) и создание пользовательского интерфейса на сайте Figma. Здесь также определяется структура базы данных для хранения паролей и метаданных.

1. Разработка

Написание кода приложения с использованием выбранных технологий, сначала код графического интерфейса при помощи библиотеки PyQt5, затем написание логики. Важно обеспечить безопасность данных, включая реализацию шифрования и аутентификации пользователей.

1. Тестирование

Проведение тестов для выявления ошибок и уязвимостей, используя PyTest. Это включает в себя функциональное тестирование и тестирование на безопасность, так же исправление выявленных ошибок.

1. Сжатие итогового кода в exe файл

На этом этапе происходит подготовка приложения к распространению. Код компилируется и упаковывается в исполняемый файл (exe), что позволяет пользователям легко устанавливать и запускать приложение на своих устройствах.